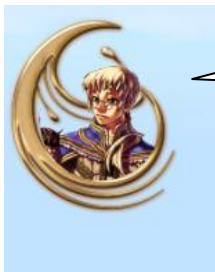


DiabloCs 2

Semplice guida per il corretto funzionamento del HUD



Hud : chiuso mostra solo l'immagine dell'avatar del giocatore
CLICCA CON IL MOUSE PER APRIRE HUD

Hud aperto: ora puoi vedere i pulsanti del menu principale

Accensione



Target selezionato

3 barer per la vitalità:
 Rosso: salute,
 Blu: Mana (energia magica)
 Giallo: stamina (resistenza)

5 pulsanti per ogni magia specifici per la classe scelta

Pulsante "dado". Lanciare il dado per un numero casuale oppure per sfidare un giocatore

Menu opzioni

Pulsante per accedere ai menu dell'equipaggiamento



Sub-Menu.
 Icona n. 1 (una faccia) apre la tabella delle caratteristiche del giocatore.
Mostra informazioni relative a salute, mana , stamina , forza , costituzione, destrezza, saggezza, carisma, punti esperienza, classe e sesso

DIABLOCS

CHARACTER STATISTICS

NAME: MasterDiabloCs2 CLASS: Ranger SEX: M

EXPERIENCE POINTS: 5000000

150 hp

190 mp

140 sp

STR 16

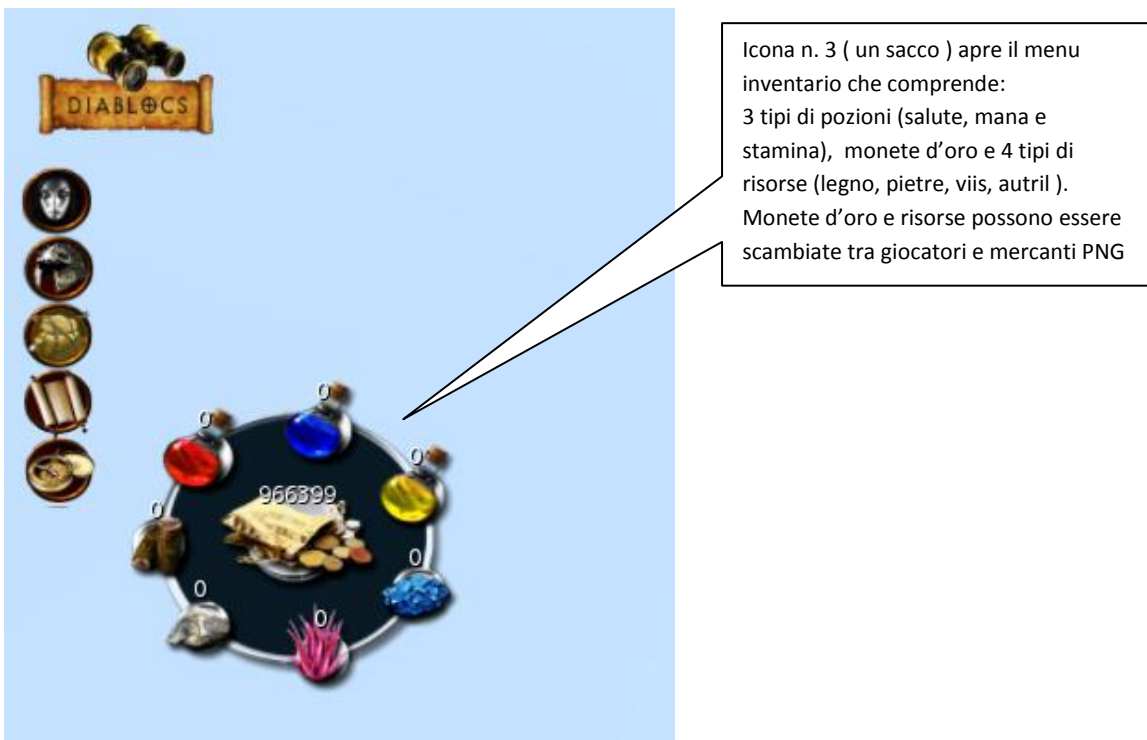
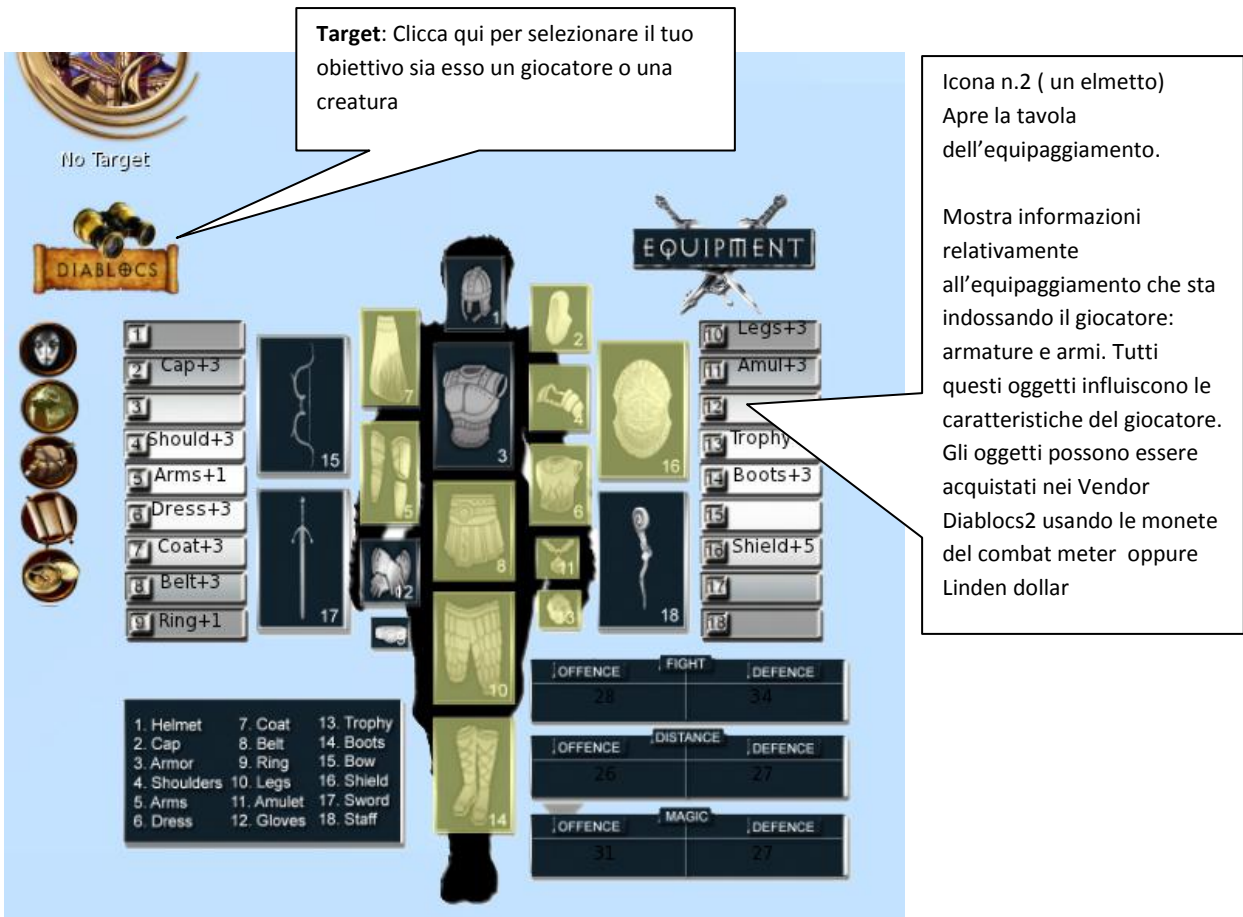
DEX 14

CON 15

INT 16

WIS 19

CHA 15





Icona n. 4 (pergamena) apre una pergamena che mostra lo stato della quest corrente.

Consultare le quest correnti presenti nella land.

Chiedere al tuo game master

L'ultima icona mostra la mappa della land . Il game master ha facoltà di personalizzare la mappa



Il giocatore è tenuto inoltre ad indossare un altro oggetto chiamato "Sfera". Si tratta di un'estensione dell'HUD. Gli altri giocatori possono toccare questo tag per interagire. Questo oggetto contiene anche le animazioni e gli effetti speciali usate dal combat meter. Mostra inoltre informazioni in sovrapposizione relative a livello e stato del giocatore.

```

[14:31] DiabloCs2 HUD v7.0 (build 0.34): -= CALL HARD RESET -=
[14:31] DiabloCs2 HUD v7.0 (build 0.34): Forcing
[14:31] DiabloCs2 HUD:

-= The latest version is 7.00 -=

Continue loading..
[14:31] DiabloCs2 HUD v7.0 (build 0.34): -= COM
[14:31] DiabloCs2 HUD v7.0 (build 0.34): Check S
[14:31] DiabloCs2 HUD:
__| MasterDiabloCs2 |_____
HEALTH POINTS(150) = CONSTITUTION(15) x10
MANA POINTS(190) = WISDOM(19) x10
STAMINA POINTS(140) = STRENGTH(13) + DEXTERITY(14) + CONSTITUTION(15) Div3 x10

[14:31] DiabloCs2 HUD v7.0 (build 0.34): -= LOG ATTACK ON (SHORT)=-
[14:31] DiabloCs2 HUD v7.0 (build 0.34): [9:31 PM] MasterDiabloCs2, No Buffs stored
[14:31] DiabloCs2 HUD v7.0 (build 0.34): -= COMBAT METER ON -=
[14:31] DiabloCs2 HUD:

__| SUMMARY : MasterDiabloCs2 |_____
▶ Land: Land Of Diablo
▶ You are HUMAN Race and RANGER Class.
▶ Your Level: 1
▶ Point(s): 5000000
▶ Health data [ hp(150) mp(190) sp(140) ]

Player is ALIVE
Player Meter : ON

[14:31] DiabloCs2 HUD v7.0 (build 0.34): 'Camping Mode' disabled in this Land

```

Ultima versione del combat meter

Principali caratteristiche del giocatore : salute, mana, stamina. Valori calcolati in base alle scelte fatte dal giocatore in fase di creazione del personaggio

Altre informazioni importanti: Nome della land , razza, classe, livello corrente , punti, salute, mana e stamina

Indica se il giocatore è vivo e se il combat meter è attivo (ON). Se vedi OFF , prova a resettare il combat meter (il comando è "/9 reset ") oppure re-indossa il combat meter

Quando resetti il tuo combat meter, puoi leggere questo tipo di informazioni sulla chat pubblica. Puoi anche vedere lo stato di caricamento attraverso le scritte visualizzate sopra la testa del giocatore (hovertext).

PASSI DA SEGUIRE LA PRIMA VOLTA CHE SI INDOSSA IL COMBAT METER

La prima volta che si indossa il Combat Meter (CS), sono necessarie **DUE REGISTRAZIONI**:

- (1) **NUOVO ACCOUNT UTENTE**
- (2) **NUOVO GIOCATORE per la land corrente in cui ti trovi**

Con l'account utente puoi vedere tutte le statistiche dei giocatori da te creati nelle land dove hai configurato il CS. Ogni volta che ti rechi in una nuova land potrebbe essere necessario registrare un nuovo

giocatore. Se nella land corrente non è presente nessuna configurazione particolare, il CS carica la configurazione della land di default denominata LAND OF DIABLO.

Puoi creare un solo account UTENTE (uno solo per avatar): ti chiederà di eseguire la registrazione VIA WEB UNA SOLA VOLTA.

Puoi avere molti account GIOCATORE collegati all'unico account UTENTE. La prima volta ti chiederà di registrarlo via web ogni volta che entri in una NUOVA land DiabloCs

Ogni volta che completerai una registrazione, il CS deve essere resettato per completare gli altri passaggi (digitare /9reset).

1) Indossare il combat meter (CS): attendi l'inizializzazione

2) La prima volta il CS ti chiederà di registrare un account utente e ti mostrerà un messaggio di pop-up in inglese con scritto:

it redirect you to CS website to continue your registration.

Please be patient. Register NEW USER 'Jaxxx Waxxxx' at the link you will see in the popup dialog-box

3) Se necessario, dopo aver registrato l'utente via sito web, controlla via email il tuo codice di attivazione (ACTIVATION CODE) : è un link da cliccare per attivare la registrazione

* se non trovi nulla , riprova la registrazione : indossa di nuovo il combat metere oppure scrivi '/9 reset'

* se non ricevi l'email di conferma controlla se hai attivato filtri anti spam oppure prova un'altra email

Dopo l'attivazione, vedrai il seguente messaggio:

Your account is now activated! Click here to access

4) Chiudi il browser e torna su Second Life. Resetta il combat meter : '/9 reset'

5) Il combat meter (CS) si riavvia..

Ora il CS ti chiederà di creare un nuovo giocatore per la land in cui ti trovi. Con il tuo nuovo account puoi definire uno o più giocatori: uno per ogni land in cui il combat meter viene registrato.

Un nuovo messaggio di pop-up ti verrà mostrato e un nuovo link da cliccare per eseguire la registrazione via web:

Please be patient. Register player for land 'Land Of Diablo' at the link you will see in the popup dialog-box

6) Dopo la registrazione via sito Web, ritorna su Second Life e resetta il tuo combat meter : '/9 reset'

Era l'ultimo reset : ora il combat meter carica la nuova configurazione e il giocatore sarà pronto.

COME ESEGUIRE IL TUO PRIMO ATTACCO

Passo n.1: selezionare un Obiettivo (Target) da attaccare

Puoi selezionarlo tramite il radar interno oppure toccando sopra la testa del giocatore direttamente (oppure toccando la creatura stessa)

Clicca il **Radar**





Selezionare un obiettivo dalla lista . Gli obiettivi sono numerati da 0 e può essere un giocatore oppure una creatura.

Oppure in alternativa clicca direttamente la creatura oppure il Tag Diablocs sopra la testa del giocatore avversario.



Quando vedi il nome del target vicino all'icona del radar allora potrai selezionare uno dei tre principali pulsanti di attacco per iniziare l'azione:



attacca con la spada ,  attacca con un arma da distanza come l'arco,  attacca con un arma magica (tipicamente un bastone magico)

Ricorda di assicurarti di avere indossato tutte e tre i tipi di armi. Non sono indispensabili ma senza di esse l'animazione non è bella da vedere.



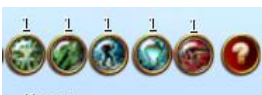
Usa questo pulsante per fermare l'attacco.



La vittima può usare questo pulsante per tentare una fuga e fermare l'attacco.

COME ESEGUIRE UNA MAGIA

Durante l'attacco , puoi eseguire una magia cliccando una dei cinque pulsanti magici presenti sul Hud



Assicurati di aver selezionato un Obiettivo (Target) prima di lanciare la magia.

Alcune magie infliggono danno all'avversario, altre influenzano il carattere del giocatore



Usa questo pulsante per identificare le magie che puoi utilizzare.

DADO (dice)



Nell'Hud puoi anche trovare un pulsante per il dado. Simula differenti tipi di lancio a seconda di ciò che si vuole fare. Puoi fare un lancio singolo oppure sfidare un altro giocatore che indossa lo stesso Combat meter.

INTERAGIRE CON GLI OGGETTI DIABLOCS

Nel mondo di Diablocs puoi trovare molti oggetti con cui interagire .

Diablocs Vendor Powerup, dove puoi comprare molti tipi di bonus per te: pezzi di equipaggiamento, vestiti, armi, pozioni, salute, mana, stamina. Basta toccare l'oggetto e seguire le istruzioni del menu.

Diablocs Creatures possono attaccare i giocatori . Basta toccare le creature per averle nel proprio Target e attaccarle (o essere attaccati).

Diablocs Quests. Molti tipi di quest da risolvere anche in gruppo! Cerca un NPG (Non player Gamer) e toccalo per iniziare una quest, cerca gli indizi e risolvi gli enigmi.

VEDERE LE PROPRIE STATISTICHE NEL SITO WEB

Cerca le informazioni riguardo il tuo giocatore nel sito web : apri il browser all'indirizzo <http://www.diablocs.eu/diablocs2> e digita username e password. Visita il sito, seleziona uno dei giocatori dalla lista e guarda "caratteristiche" e "statistiche" cliccando le voci del menu di sinistra

**Per ogni informazioni riguardo alla configurazione
del Diablocs nella tua land chiedi a:**

DiabloCs Staff

Eliah Tenk

<http://www.diablocs.eu>

<http://www.diablocs.eu/diablocs2>